



Kuriame  
Lietuvos ateitį  
2014–2020 metų  
Europos Sąjungos  
fondų investicijų  
veiksmų programa



Tobulėk. Auk. Pažink. Kurk.



## VASAROS STOVYKLA „IT dirbtuvės siaučia Kurtuvėnuose III” 10 - 14 m. vaikams

Ar jau žinai kur praleisi vasaros atostogas ir ką veiksi? Ar norėtum išbandyti nuotoliu valdomą **droną**, **virtualios realybės** akinius? Mokytis programuoti Minecraft aplinkoje, o projektavimo su Sketch up programoma. Susipažinti su elektronikos pasauliu su **LittleBits** konstruktoriumi? Kartu su bendraamžiais patirti neužmirštamų nuotykių? Ir dar daug visko....Jei taip, tai ši stovykla kaip tik tau!

Jau trečius metus asociacija „Viešieji interneto prieigos taškai“ kartu su Kurtuvėnų mokykla – daugiavfunkciniu centru organizuoja 9 dienų vasaros stovyklą 10 - 14 m. amžiaus vaikams Kurtuvėnuose, Šiaulių r. Šią stovyklą iš dalies finansuoja Švietimo mainų ir paramos fondas, projekto TAPK lėšomis.

Programos „Vaikų laisvalaikis: socialinių ir skaitmeninių įgūdžių ugdymui“ tikslas – organizuojant vasaros stovyklą „IT dirbtuvės siaučia Kurtuvėnuose III”, sudaryti sąlygas Lietuvos vaikams (10 – 14 m.) turiningai leisti laisvalaikį gamtos apsuptyje, įgyvendinti informacinių technologijų projektus bei naudojant aktyvius neformaliojo ugdymo metodus mokytis dirbti bendradarbiaujant, ugdyti lyderio savybes, skatinti atvirumą ir iniciatyvą, sudaryti sąlygas jaunam žmogui atskleisti savo asmenybę.

**Stovykloje tikrai nebus nuobodu!** Kiekviena stovyklautojo diena prasidės kūrybiškomis IT veiklomis, projektais. Įgyvendinant kūrybinius bei kitus IT projektus komandose bus sudarytos sąlygos plėtoti ir vystyti idėjas, mokytis visapusiškai apsvarstyti skirtingus interesus ir nuomones, ieškoti bendrų sprendimų, pažinti savo kaip lyderio savybes. Kurdami IT projektus dalyviai bus skatinami domėtis ir pažinti aplinką, kurioje jie gyvena, gamtą, ją saugoti, artimai bendrauti su gamtos

objektais, suprasti jų sudėtingumą, įprasti gamtoje ilsėtis, atsipalaiduoti, semtis energijos, patirti džiaugsmą. Programoje numatyta edukacinių programų, žygių skirtų pažinti Kurtuvėnų nacionalinio parko vietovę.

Stovykla vyks restauruotose ir labai tvarkingose **Kurtuvėnų mokyklos – daugiafunkcinio centro patalpose**. Mokyklą supa didelė ir saugi aplinka. Yra dvi krepšinio aikštelės, futbolui bei kitoms veikloms organizuoti - žalia erdvė.



### **STOVYKLOS PAMAINOS:**

**I pamaina:** 2018 06 24– 2018 07 02;

**II pamaina:** 2018 07 08 – 2018 07 16;

**III pamaina:** 2018 07 22 – 2018 07 30.

**VIETA:** Kurtuvėnų mokykla - daugiafunkcinis centras, Šiaulių r. Kurtuvėnuose.

<http://kurtuvenaiudc.lt/>

**MAITINIMAS:** 4 kartai per dieną

**Į STOVYKLOS KAINĄ ĮSKAICIUOTA:** apgyvendinimas, maitinimas, pramogos;

**STOVYKLOS TRUKMĖ:** 9 dienos

**STOVYKLAUTOJŲ AMŽIUS:** 10 – 14 m.

**Vadovai:** linksmi, patirtį turintys pedagogai bei patyrę savo sričių žinovai.

**KAINA:** pilna stovyklos kaina 171,00 Eur. 30% yra finansuojama projekto „Tapk“, kurį įgyvendina Švietimo mainų paramos fondas ir mokėti tėveliams reikia **119,7 Eur**.

Registracijos mokestis 20 eur. Šis mokestis įtraukiamas į stovyklos kainą, bet negražinamas persigalvojus.

Papildoma informacija teikiama **telefonu:** 868547445; **el. paštu:** [asociacija@vipt.lt](mailto:asociacija@vipt.lt).

## ***DIENOTVARKĖ\****

Stovyklos programos „Vaikų laisvalaikis: socialinių ir skaitmeninių įgūdžių ugdymui” aprašymas:

Stovyklos programos "Vaikų laisvalaikis: socialinių ir skaitmeninių įgūdžių ugdymui" aprašymas:

1 diena. Dalyvių atvykimas, įsikūrimas, dalyvavimas stovyklos "IT dirbtuvės siaučia Kurtuvėnuose III" programos pristatyme. Stovyklautojų susipažinimas, komandų formavimas, stovyklos taisyklių kūrimas, komandų identiteto, šūkio, logotipo kūrimas. Dalyvavimas krikštynose, po jų vyksta komandų prisistatymo šou. Pavakariais vaikams pristatomos technologijos, supažindinama su jų naudojimo instrukcijomis ir koku tikslu jos bus naudojamos stovykloje. Po vakarienės vaikų laukia aktyvios edukacinės pramogos gryname ore (krepšinis, kvadratas, tinklinis, futbolas ir kt.).

2 diena. Rytinė mankšta. Vaikai suskirstomi į grupes pagal amžių ir IT gebėjimus. Viena grupė supažindinama su Minecraft Education Code Builder aplinka, atlieka praktines užduotis. Kita grupė dalyvauja Kurtuvėnų regioninio parko pristatyme ir edukacinėje išvykoje "Šalia dvaro". Vėliau grupės keičiasi. Pavakariais jų laukia poilsis bei aktyvios pramogos gryname ore, o po vakarienės dalyvauja edukacinėje Kurtuvėnų nacionalinio parko programoje "Naktigonė", kur praleidžia vėlyvą vakarą prie laužo, kepa lietuvišką duonelę, pina draugystės juosteles, žaidžia piemenukų žaidimus.

3 diena. Rytinė mankšta. Ši diena prasideda veiklomis IT dirbtuvėse. Viena grupė kompiuterių klasėje kuria Minecraft projektą atlikdami vadovo pateiktas užduotis. Kita grupė dalyvauja sportinėse varžybose. Grupės keičiasi. Po pietų vaikams organizuojama išvyka prie ežero. Pavakariais tęsiasi veiklos IT dirbtuvėse: vieni toliau kuria Minecraft projektą, kiti mokosi naudoti droną. Grupės keičiasi. Po vakarienės vaikų laukia jų pasirinkto filmo peržiūra.

4 diena. Rytinė mankšta. IT dirbtuvėse tęsiamas Minecraft projekto kūrimas pasirinkta tema. Kita grupė supažindinama su edukacinio įrankio LittleBits elektroniniais blokais. Grupės keičiasi. Po pietų vaikams organizuojami įvairūs grupės formavimo žaidimai, varžybos gryname ore panaudojant technologijas (pavyzdžiui pokemonų bei lobių paieška, dronų varžybos). Pavakariais vaikai kartu su Kurtuvėnų nacionalinio parko darbuotoju mokosi žaisti kroatetą, dalyvauja Kurtuvėnų žirgyno edukacinėje programoje "Žirgo draugystė". Vakare laukia aktyvios edukacinės pramogos gryname ore (linksmasis krepšinis, kvadratas, tinklinis, futbolas ir kt.).

5 diena. Rytinė mankšta. Pirmoje dienos pusėje grupėmis dalyviai dirba IT dirbtuvėse bei dalyvauja Kauno technologijos universiteto lektorių veiklose. IT dirbtuvėse mokosi kurti 3D objektus su Sketch - UP programa t.y. realios aplinkos objektus perkelia į virtualią erdvę. Kauno technologijos universiteto atstovai supažindina dalyvius su virtualia realybe bei 3D akiniais. Po pietų vaikams organizuojamas žygis "Juodlės pažintiniu taku". Vakare dalyviai vėl paskirstomi į grupes. Vieni tęsia 3D objektų kūrimą, kiti mokosi pažinti save (organizuojami įvairūs aktyvūs pratimai), laido dronus.

6 diena. Rytinė mankšta. Pasiskirstę į grupes vaikai projektuoja realius projektus naudodami Little Bits konstruktorių bei papildomas priemones (kartonas, klijai ir kitos kanceliarinės prekės). Po pietų organizuojamos savęs pažinimo veiklos. Pavakariais stovyklautojai ruošiasi talentų vakarui.

7 diena. Rytinė mankšta. Vaikams organizuojama išvyka prie ežero. Pavakariais vyksta renginys "TV programa". Vaikai patys sugalvoja laidas ir programas, išsirenka vedėjus ir veikėjus, parašo TV programą ir pasiskirsto kas ką rengs ir pan. Vakare vyksta aktyvios pramogos lauke, dronų laidymas ar pasirinkto filmo peržiūra.

8 diena. Rytinė mankšta. Ši diena skirta IT dirbtuvėms. Vaikai grupėse tobulina ir baigia savo stovyklos metu kurtus projektus, ruošia pristatymus. Vienos grupės dirba su Minecraft Education, kitos grupės su Little Bits ir 3D virtualiais projektais. Vakare laukia smagi pramoga - diskoteka "Just Dance".

9 diena. Rytinė mankšta, ruošimasis namo. Stovyklos aptarimas ir refleksija. Ruošiamasi baigiamajam stovyklos renginiui: kuriami projektų pristatymai, renginio scenarijus, prezentacijos, stovyklos gyvenimo akimirkos, puošiama salė, repetuojama. Po pietų vyksta sukurtų IT projektų ir kitų veiklų pristatymas atvykusiems dalyviams, tėveliams, svečiams, pažymėjimų įteikimas.

#### Bendra dienvartė

08:30 – 09:15 Kėlimasis, prausimasis, rytinė mankšta;

09:15 – 09:30 Pusryčiai;

09:30 - 10:00 Tvarkymasis ir supažindinimas su dienos veiklomis;

10:00 – 14:30 IT dirbtuvės arba Edukacinė programa gamtoje;

14:30 – 15:00 Pietūs;

15:00 – 17:30 Edukacinės pramogos arba Edukacinė programa gamtoje, arba IT dirbtuvės;

17:30 – 18:00 Pavakariai;

18:00 – 20:00 Edukacinės pramogos;

20:00 – 21:00 Vakarienė;

21:00 – 22:30 Edukacinė programa gamtoje arba Edukacinės Pramogos;

22:30 – 23:00 Ruošimasis miegui;

23:00 – 08:30 Miegas.

\*stovyklos programa ir dienvartė gali nežymiai kisti